

ECO SFERA

Reglament





ECO SFERA



Restaurem la natura abans que sigui massa tard!

Aigua, temps, terra, aire i sol. Tots ells són elements fonamentals per a adquirir cartes del regne de les plantes.

Però compte amb les catàstrofes naturals! Si vols evitar els seus perillosos efectes, hauràs de renovar les cartes del mercat, obtenir cartes addicionals i passar cartes a altres jugadors.

Una combinació adequada de plantes atreu animals i una combinació adequada d'animals proporciona Biomes. Només així podràs restaurar la natura!

CONTINGUT

60 cartes d'Element - 12 de cada tipus



Terra



Sol



Temps



Aigua



Aire

7 Biomes



Taigà



Sabana



Desert



Aquàtic



Tundra



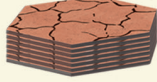
Tropical



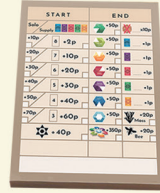
Temperat



18
Fulles



7
peces d'Extinció



Bloc de Puntuació



12
fitxes de Capacitat
(4 de cada tipus)



30
cartes de Planta
(Fongs-Vegetal)



50
cartes de Catàstrofe



30
cartes d'Animal

PREPARACIÓ

Per a preparar el Mercat barreja la pila de cartes d'Animals i deixa'l cap per avall sobre la taula, roba 4 cartes i posa-les cap per amunt formant una fila al costat de la pila. Fes el mateix amb les cartes de Planta.



Pila inicial per a cada jugador

- 1 carta d'Element de cada tipus
- 2 cartes de Catàstrofe
- 1 fitxa de Capacitat de cada tipus.



Moviment Extra Renovació



Col·loca tantes cartes d'Element sobre la taula com l'indicat pel nivell de dificultat al qual vulgueu jugar. El nivell bàsic conté 8 cartes de cada tipus, i el nivell avançat només conté 3.



Cada jugador barreja la seva pila inicial de cartes, la col·loca enfront d'ell cap per avall i deixa les seves 3 fitxes de Capacitat cap per amunt a l'esquerra de la pila. A continuació, cada jugador roba les 4 cartes superiors de la seva pila i les posa cap per amunt formant una fila a la seva dreta. Aquesta serà la seva fila de cartes.



RESUM I OBJECTIU

Ecosfera és un joc de cartes cooperatiu. Per a obtenir la victòria heu d'aconseguir restaurar els 7 Biomes, però perdreu la partida en el moment en el qual jugueu en la taula la setena peça d'Extinció.

Amb la combinació adequada de cartes d'Element podràs adquirir cartes de Planta; en el cas que et falti una carta d'Element per fer la combinació, la podràs robar del Mercat.

Amb la combinació adequada de cartes de Planta podràs adquirir cartes d'Animal, i amb la combinació adequada de cartes d'Animal aconseguiràs restaurar Biomes! Si no pots adquirir una carta de Planta, una carta d'Animal, o restaurar un Bioma, has de robar una carta de Catàstrofe i acabar el teu torn. Si tens 3 cartes d'Element del mateix tipus en la teva fila de cartes, has de robar una carta de Catàstrofe i acabar el teu torn.

En el moment en el qual tinguis 3 cartes de Catàstrofe en la teva fila de cartes, has d'acabar el teu torn i jugar una peça d'Extinció. Si tens 4 cartes de Catàstrofe en la teva fila de cartes, hauràs d'acabar el teu torn i jugar 3 peces d'Extinció! Afortunadament, tens a la teva disposició diverses maneres d'evitar l'extinció: pots renovar cartes, afegir cartes, i moure cartes (passar una carta a un altre jugador o retornar-la al Mercat).

Al final del teu torn hauràs de descartar la fila de cartes a la teva pila de descart, robar 4 cartes de la teva pila i formar una nova fila de cartes per al teu següent torn.



Exemple de partida a 2 jugadors

EL TORN DEL JUGADOR

QUI JUGA EN PRIMER LLOC?

L'últim de vosaltres que hagi plantat una llavor juga en primer lloc. Després, els torns se succeeixen en sentit horari.

ADQUIRIR PLANTES I ELEMENTS

A la part inferior de cada carta de Planta hi ha diferents símbols d'elements.

En el teu torn has de comprovar les cartes d'Element sense utilitzar que tinguis en la teva fila de cartes a la recerca d'aquelles que et permetin adquirir alguna carta de Planta del Mercat.

Si tens les cartes d'Element necessàries per a això, pots adquirir una carta de Planta del Mercat desplaçant cap amunt les cartes d'Element necessàries.

En desplaçar aquestes cartes, assenyaless que ja les has fet servir. A continuació, posa la carta de Planta que acabes d'adquirir en la teva fila de cartes, a la mateixa alçada que les cartes sense utilitzar.





Si et falta un element en la teva fila de cartes per a poder adquirir la Planta que desitges, pots robar aquest element del Mercat, afegir-lo a la teva fila i utilitzar-lo. Quan afegeixes una carta d'Element a la teva fila d'aquesta manera, també passa a formar part de la teva pila de cartes

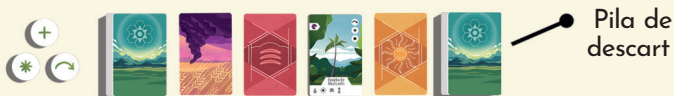


En el teu torn només pots fer servir una vegada cada carta de la teva fila de cartes. Però pots adquirir tantes cartes com et sigui possible en un sol torn i així fer més gran la teva pila de cartes. També pots fer servir les cartes en el mateix torn en el qual les adquireixis.

FINAL DEL TORN

Quan no puguis o no vulguis jugar més cartes, recull totes les cartes de la teva fila, tant les que has fet servir com les que no, i col·loca-les formant una pila de descart cap per avall a la dreta de la teva fila de cartes.

A continuació, roba 4 cartes de la teva pila i fes una nova fila de cartes per al teu següent torn. Si la teva pila de cartes s'escgota i no pots robar les 4 cartes que necessites per a la teva fila, barreja la teva pila de descart per a formar una nova pila i roba les cartes que necessitis.



El teu torn s'ha acabat. No podràs adquirir més cartes o restaurar Biomes fins que torni a ser el teu torn, però sí que podràs rebre cartes dels altres jugadors.

ADQUIRIR CARTES D'ANIMAL

A la part superior de cada carta de Planta hi ha diferents símbols de color. Aquests símbols representen els biomes en els quals aquesta planta pot créixer. Les cartes d'Animal també tenen aquests símbols en la seva part inferior.

Quan tinguis dues cartes de Planta en la teva fila amb un símbol de bioma en comú, pots adquirir una carta d'Animal del Mercat amb aquest símbol.

Desplaça cap amunt les cartes de Planta i posa la carta que has adquirit en la teva fila de cartes a la mateixa alçada que les teves cartes sense utilitzar.

No pots combinar 2 cartes de Planta si no comparteixen almenys un bioma; aplica aquesta regla encara que l'animal de la carta que vols adquirir pugui habitar en els biomes de totes dues plantes.



RESTAURAR BIOMES

Si en la teva fila hi ha 2 cartes d'Animal que comparteixen símbols de bioma, rep tants Biomes com aquestes cartes tinguin en comú.

Desplaça cap amunt les cartes d'Animal i col·loca els Biomes en la taula formant la figura d'un estel.





COMBINAR EL SÍMBOLE DE BOLET

Si combines la carta de Bolet amb una carta amb el símbole de bolet, pots triar rebre els Biomes que tinguin en comú sense necessitat de passar per les cartes d'Animal o, si ho desitges, adquirir una carta d'Animal en el seu lloc.



CARTES DE CATÀSTROFE I PECES D'EXTINCIÓ

Si en el teu torn no adquireixes com a mínim una carta o restaures un Bioma, hauràs de robar una carta de Catàstrofe, posar-la en la teva fila de cartes i acabar el teu torn.

També pots rebre una carta de Catàstrofe si tens 3 cartes d'Element del mateix tipus en la teva fila de cartes, moment en el qual també hauràs d'acabar el teu torn.

Si tens 3 cartes de Catàstrofe en la teva fila de cartes, el teu torn acaba i hauràs de jugar una peça d'Extinció. Això succeeix fins i tot si robes la tercera carta de Catàstrofe després de no haver pogut adquirir com a mínim una carta o restaurar un Bioma.

No robes una quarta carta de Catàstrofe quan tinguis 3 cartes de Catàstrofe en la teva fila de cartes.



Si en la teva fila de cartes hi ha 4 cartes de Catàstrofe, el teu torn acaba i hauràs de jugar 3 peces d'Extinció.



Les peces d'Extinció es juguen en la taula, formant una figura a un costat dels Biomes.



CAPACITATS

Cadascun dels jugadors disposen de 3 fitxes de Capacitat que poden fer servir durant el seu torn. Cada vegada que empris una fitxa de Capacitat, dona-li la volta per a indicar que està esgotada. Cada cop que en la teva fila de cartes tinguis 2 cartes d'Animal que comparteixin almenys un bioma, podràs donar-li la volta a una de les teves fitxes de Capacitat esgotades, a partir d'aquest moment pots tornar a utilitzar aquesta fitxa de Capacitat.



Extra



Renovació



Moviment

- La capacitat Extra et permet robar una carta addicional de la teva pila de cartes per a la teva fila de cartes.
- La capacitat Renovació et permet reemplaçar les 4 cartes de Planta o les 4 cartes d'Animal del Mercat; per a això pren totes les cartes del tipus triat i posa-les en la part inferior de la seva pila; a continuació, roba 4 cartes noves de la pila corresponent per a reemplaçar-les.
- La capacitat Moviment et permet posar una de les teves cartes sense utilitzar de la teva fila en la fila de cartes d'un altre jugador o retornar una de les teves cartes a la part inferior de la seva pila en el Mercat sempre que no sigui una carta de Catàstrofe o una de les teves cartes utilitzades.

Algunes cartes de Planta i d'Animal contenen símbols de Capacitat. Cada cop que una d'aquestes cartes es trobi en la teva fila de cartes pots aplicar una de les seves capacitats sempre que la carta no tingui una Fulla damunt. Quan apliquis una capacitat de carta, posa una Fulla damunt d'aquesta carta. Les capacitats són independents de l'ús de la carta per a adquirir altres cartes o restaurar Biomes, per la qual cosa pots aplicar la capacitat d'una carta abans o després d'utilitzar-la. Si en la teva fila tens més d'una carta amb capacitats, pots aplicar les capacitats de totes elles, però si una carta té més d'un símbol de Capacitat, has de triar quina capacitat aplicaràs. Aplicar o no la capacitat d'una carta no impedeix l'obligació de robar una carta de Catàstrofe.





VARIANT DE PARTIDA EN SOLITARI

La variant de partida en solitari segueix les regles bàsiques amb una diferència. Cada vegada que apliquis la capacitat Moviment, en lloc de posar una carta en altra fila hauràs de posar-la en la part superior de la teva pila. Al final del teu torn robaràs aquesta carta juntament amb altres quatre per a formar la teva fila de cartes.



Imagina el nostre món com un gegantesc trencaclosques en el qual cada peça, per petita o gran que sigui, encaixa a la perfecció. Aquest delicat equilibri manté viu el nostre planeta.

Esperem que en embarcar-te en aquest viatge adquireixis una gran estima per la bellesa i la vulnerabilitat de la naturalesa. El destí del nostre planeta és a les nostres mans i només si cooperem tots junts podrem garantir un futur en el qual el món prosperi i la vida continuï florint.



BLOC DE PUNTUACIÓ



START		END	
Solo Supply		+20p x10p
+10p	8 +2p	+20p +1p
+20p	7 +10p	+20p +1p
+30p	6 +20p	+20p +1p
+40p	5 +30p	+20p +1p
+50p	4 +40p	+20p +1p
+70p	3 +60p	+20p +1p
+40p		+20p	+10p
		+100p	+10p

La molsa i les abelles juguen un paper molt important en els ecosistemes.

1

Abans de començar una partida amb més jugadors heu de triar el nivell de dificultat dependent del nombre de cartes d'Element amb les quals desitgeu jugar.

2

Abans de començar una partida en solitari has de triar el nivell de dificultat dependent del nombre de cartes d'Element amb les quals desitges jugar.

3

Tatxa aquesta casella per a començar una partida amb 6 peces d'Extinció en joc. Rep 100 punts addicionals si aconsegueixes guanyar la partida.

4

Tatxa la casella de cada Bioma que aconseguixis restaurar.

5

Suma el nombre de cartes d'Element de cada tipus que hi ha en el Mercat al final de la partida.

6

Passa ratlla a aquesta casella si la partida acaba en victòria. La natura ha estat restaurada!

7

Passa ratlla a aquesta casella si la carta de «Molsa» es troba en el Mercat.

8

Passa ratlla a aquesta casella si la carta «d'Abella» es troba en el Mercat.

9

Track the number of extinction tiles that remain unplaced.



Julibert 

www.julibert.com

Skolhusgatan 10 B5
65100 Vasa, Finland

 Albert Pinilla
 Julia Johansson
 Raúl Campuzano
www.raulcampuzano.com

© 2024 Julibert Games